



TRZYDZIEŚCI OKRĘGÓW

Spróbuj w 180 sekund narysować tak dużo schematycznych rysunków, jak tylko możesz, wykorzystując każdy z okręgów jako punkt wyjścia.

Nie zastanawiaj się, czy coś ma sens, czy jest dobrym pomysłem, nie oceniaj, nie bój się, że ktoś Cię oceni – po prostu rysuj, cokolwiek, co przyjdzie ci do głowy. Twórz.

Przykłady

